**Czego uczymy się w lutym?**

Tydzień 1 (31.01. – 04.02.2022r.) : Dbamy o swoje zdrowie

Tydzień 2 (7.02.2022r. – 11.02.2022r.): Malujemy kolorowy świat

Tydzień 3 (14.02.2022r. – 18.02.2022r.): Mamy różne domy

Tydzień 4 (21.02.2022r. – 25.02.2022r.): Kim będę, gdy dorosnę?

**Umiejętności dziecka:**

* Jest zainteresowane czytaniem, podejmuje próby czytaniaróżnych tekstów
* Wie, że litery budują wyrazy, z których powstają zdania, będące źródłem informacji
* Wie, że zdanie rozpoczyna się wielką literą i kończy kropką, znakiem zapytania lub wykrzyknikiem
* Słucha różnych tekstów i wypowiada się na ich temat
* Udziela płynnych odpowiedzi na pytania, budująccoraz dłuższe zdania
* Wzbogaca słownictwo i posługuje się nim
* Dzieli wyrazy na sylaby i głoski
* Rozpoznaje głoski i litery: **O, A, M, T, E, L, I, D, U, P, B, Y, W, Ł, Z, K, S, N, C, J**
* Jest zainteresowane pisaniem, prawidłowo posługuje się kredkami, ołówkiem
* Doskonali sprawność manualną i grafomotoryczną
* Rozpoznaje cyfry: **1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8**
* Przelicza elementy, posługuje się liczebnikami głównymi i porządkowymi
* Klasyfikuje przedmioty wg wielkości, kształtu, koloru i przeznaczenia
* Rozpoznaje figury geometryczne
* Słucha piosenek i uczy się ich na pamięć
* Rozpoznaje i rozróżnia brzmienie instrumentów
* Rozróżnia emocje i radzi sobie z ich przeżywaniem
* Uczestniczy w zabawach ruchowych i zajęciach gimnastycznych
* Wykazuje się prawidłową postawą ciała i ma świadomość, ze sport jest ważny dla zdrowia
* Wie, czym jest dbanie o zdrowie, wie jak ważne jest mycie rąk, kształtuje nawyki higieniczne,
* Wie, co to jest zdrowa dieta i co to jest *piramida żywieniowa*
* Interesuje się sztuką, zna pojęcia związane ze sztuką: *malarstwo*, *rzeźba*, *galeria sztuki*, *portret*, *pejzaż*, *martwa natura*
* Wie, że domy ludzi w różnych częściach świata są budowane z innych materiałów
* Potrafi wymienić kilka zawodów i określić, co robią ludzie wykonujący te zawody
* Określa swoje zainteresowania, opowiada, jaki chciałoby wykonywać zawód i potrafi uzasadnić swój wybór
* Koduje i dekoduje informacje